



I. PRINCIPADO DE ASTURIAS

• OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDAD DE OVIEDO

RESOLUCIÓN de 16 de marzo de 2011, de la Universidad de Oviedo, por la que se publica el plan de estudios de Graduado en Ingeniería Informática del Software.

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación, así como la autorización de la Comunidad Autónoma del Principado de Asturias según Decreto 73/2010, de 30 de junio (publicado en BOPA el 9 de julio de 2010), y establecido el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 17 de diciembre de 2010 (publicado en el BOE de 14 de enero de 2011 por Resolución del Secretario General de Universidades de 23 de diciembre de 2010), este Rectorado, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 35 de la Ley Orgánica 6/2001, de Universidades, en la redacción dada por la Ley Orgánica 4/2007, ha resuelto publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de Graduado o Graduada en Ingeniería Informática del Software, que quedará estructurado según consta en el anexo de esta Resolución.

Oviedo, 16 de marzo de 2011.—El Rector.—Cód. 2011-15463.

Anexo

PLAN DE ESTUDIOS CONDUENTE AL TÍTULO DE GRADUADO O GRADUADA EN INGENIERÍA INFORMÁTICA DEL SOFTWARE POR LA UNIVERSIDAD DE OVIEDO (RAMA DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA)

Distribución del plan de estudios en créditos ECTS por tipo de materia:

Tipo de materia	Créditos ECTS
Formación básica (FB)	60
Obligatorias (OB)	144
Optativas (OP)	18
Prácticas externas obligatorias (PE)	6
Trabajo de fin de grado (TFG)	12
TOTAL	240

Distribución de materias básicas según R.D. 1393/2007, de 29 de octubre, en el plan de estudios:

Rama de conocimiento	Materia R.D. 1393/2007, de 29 de octubre	Asignaturas vinculadas	Créditos	Curso	
Ingeniería y Arquitectura	Empresa	Empresa	6	1	
	Física	Ondas y Electromagnetismo	6	1	
	Informática	Fundamentos de Informática	Fundamentos de Informática	6	1
		Introducción a la Programación	Introducción a la Programación	6	1
		Fundamentos de Computadores y Redes	Fundamentos de Computadores y Redes	6	1
		Metodología de la Programación	Metodología de la Programación	6	1
		Autómatas y Matemáticas Discretas	Autómatas y Matemáticas Discretas	6	1
	Matemáticas	Álgebra Lineal	Álgebra Lineal	6	1
		Cálculo	Cálculo	6	1
		Estadística	Estadística	6	1
		TOTAL	60		

Estructura del plan de estudios por módulos y/o materias y carácter de las asignaturas:

Materias	Asignaturas	Carácter	Créditos	Curso
Fundamentos Matemáticos	Álgebra Lineal	FB	6	1
	Cálculo	FB	6	1
	Estadística	FB	6	1
	Computación Numérica	OB	6	2
	TOTAL		24	



Materias	Asignaturas	Carácter	Créditos	Curso
Fundamentos Informáticos	Fundamentos de Informática	FB	6	1
	Autómatas y Matemáticas Discretas	FB	6	1
	Computabilidad	OB	6	2
	Sistemas Inteligentes	OB	6	4
	TOTAL		24	
Soporte Físico y Hardware	Ondas y Electromagnetismo	FB	6	1
	Fundamentos de Computadores y Redes	FB	6	1
	Tecnología Electrónica de Computadores	OB	6	2
	Arquitectura de Computadores	OB	6	2
	TOTAL		24	
Programación	Introducción a la Programación	FB	6	1
	Metodología de la Programación	FB	6	1
	Estructuras de Datos	OB	6	2
	Tecnología y Paradigmas de Programación	OB	6	2
	Algoritmia	OB	6	2
	Diseño de Lenguajes de Programación	OB	6	3
	Software de Entretenimiento y Videojuegos	OP	6	3, 4
	Software para Dispositivos Móviles	OP	6	3, 4
	Software para Robots	OP	6	3, 4
	TOTAL		54	
Sistemas Informáticos	Sistemas Operativos	OB	6	2
	Sistemas Distribuidos e Internet	OB	6	3
	Administración de Sistemas y Redes	OB	6	3
	Seguridad de Sistemas Informáticos	OB	6	3
	TOTAL		24	
Interacción y Multimedia	Comunicación Persona Máquina	OB	6	2
	Software y Estándares para la Web	OB	6	3
	Realidad y Accesibilidad Aumentadas	OP	6	3, 4
	Informática Audiovisual	OP	6	3, 4
	TOTAL		24	
Sistemas de Información y Persistencia	Bases de Datos	OB	6	2
	Repositorios de Información	OB	6	3
	Sistemas de Información para la Web	OP	6	3, 4
	TOTAL		18	
Ingeniería del Software	Ingeniería del Proceso Software	OB	6	3
	Diseño del Software	OB	6	3
	Arquitectura del Software	OB	6	3
	Ingeniería de Requisitos	OB	6	4
	Calidad, Validación y Verificación del Software	OB	6	4
	Modelos en Ingeniería del Software	OP	6	3, 4
	TOTAL		36	
Práctica Profesional	Empresa	FB	6	1
	Aspectos Sociales, Legales, Éticos y Profesionales de la Informática	OB	6	4
	Dirección y Planificación de Proyectos Informáticos	OB	6	4
	Prácticas Externas	PE	6	4
	Integración de Aplicaciones Empresariales	OP	6	3, 4
	Informática Forense y Auditoría	OP	6	3, 4
	Proyecto Fin de Grado	TFG	12	4
	TOTAL		48	

Temporalidad de las asignaturas:

Asignaturas	ECTS	Asignaturas	ECTS
PRIMER CURSO			
Primer semestre		Segundo semestre	
Álgebra Lineal	6	Estadística	6
Cálculo	6	Ondas y Electromagnetismo	6
Empresa	6	Fundamentos de Computadores y Redes	6



Asignaturas	ECTS	Asignaturas	ECTS
Fundamentos de Informática	6	Autómatas y Matemáticas Discretas	6
Introducción a la Programación	6	Metodología de la Programación	6
SEGUNDO CURSO			
Primer semestre		Segundo semestre	
Tecnología Electrónica de Computadores	6	Sistemas Operativos	6
Arquitectura de Computadores	6	Comunicación Persona Máquina	6
Estructuras de Datos	6	Bases de Datos	6
Tecnologías y Paradigmas de la Programación	6	Computación Numérica	6
Computabilidad	6	Algoritmia	6
TERCER CURSO			
Primer semestre		Segundo semestre	
Repositorios de Información	6	Sistemas Distribuidos e Internet	6
Software y Estándares para la Web	6	Administración de Sistemas y Redes	6
Ingeniería del Proceso Software	6	Seguridad de Sistemas Informáticos	6
Diseño del Software	6	Arquitectura del Software	6
Optativa I	6	Diseño de Lenguajes de Programación	6
CUARTO CURSO			
Primer semestre		Segundo semestre	
Sistemas Inteligentes	6	Dirección y Planificación de Proyectos Informáticos	6
Ingeniería de Requisitos	6	Aspectos Sociales, Legales, Éticos y Profesionales de la Informática	6
Calidad, Validación y Verificación del Software	6	Prácticas Externas	6
Optativa II	6	Trabajo Fin de Grado	12
Optativa III	6		

El alumno elegirá a lo largo de la carrera, tres de las asignaturas que se citan a continuación:

Optativas	
Informática Audiovisual	Informática Forense y Auditoría
Integración de Aplicaciones Empresariales	Modelos en Ingeniería del Software
Realidad y Accesibilidad Aumentadas	Sistemas de Información para la Web
Software de Entretenimiento y Videojuegos	Software para Dispositivos Móviles
Software para Robots	

La temporalidad de las asignaturas podrá, por circunstancias excepcionales, sufrir modificaciones, siempre que lo autorice el Vicerrectorado con competencias en Ordenación Académica y con anterioridad al inicio del curso académico.

La Universidad establecerá los mecanismos oportunos para garantizar a los estudiantes el reconocimiento académico de un máximo de 6 ECTS optativos por la participación en actividades universitarias culturales, deportivas, de representación estudiantil, solidarias y de cooperación, según lo dispuesto en el Real Decreto 1393/2007 en su artículo 12.8.